

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Morr

Joueur: Truc

Sexe: H Âge: 20 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Demorthen

Description:

### Voies

Combativité: 1

Empathie: 3

Créativité: 5

Raison: 3

Idéal: 3

### Avantages

Endurant

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 11

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

●●●●○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●○○+(COMB:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

Claymore dom : 4

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 4/1 Def : 11 Rap : 4

⊕ Offensive  
Att : 7/4 Def : 8 Rap : 4

⊕ Défensive  
Att : 1/-2 Def : 14 Rap : 4

⊕ Rapide  
Att : 4/1 Def : 8 Rap : 7

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)




## ⊕ Équipement

Horizontal lines for equipment notes.

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

Horizontal lines for artifact notes.

## ⊕ Arts de combat

Horizontal lines for combat arts notes.

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



## ⊕ Miracles majeurs :

Horizontal lines for major miracles notes.

## ⊕ Miracles mineurs :

Horizontal lines for minor miracles notes.

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Calme*

*Défaut : Distrait*

## Travers

*Passion* : 1

*Subversion* : 5

*Émotivité* : 3

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 3

Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants :

