

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Angus**

Joueur : *x*

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magicien**

Description :

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 4

### Avantages

Vif desprit

### Désavantages

Faible x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Conn. des Flux 6

Disc : Raffinage de Flux 6

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 0/-1 Def : 10 Rap : 2

⊕ Offensive  
Att : 3/2 Def : 7 Rap : 2

⊕ Défensive  
Att : -3/-4 Def : 13 Rap : 2

⊕ Rapide  
Att : 0/-1 Def : 7 Rap : 5

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 2

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 7 / 7



# Ogham :



# Exaltation

Score : 12 / 12



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude - Pauvreté

---



---



---



---



---



---

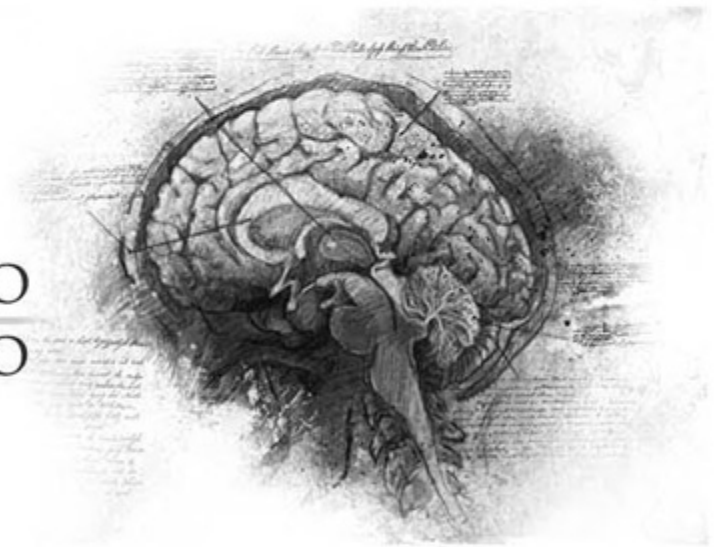
# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Confusion mentale* Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Ingénieux*

*Défaut : Excentrique*

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 4



🌀 Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---