

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : chevalier magientiste

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant à distance

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Bonne vue

### Désavantages

Esprit faible

Fragile x2

Obtus

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 1

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

●●●●○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arbalète dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 8/10 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 10/12 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 6/8 Def : 14 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 8/10 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cuirasse continentale (3)



## Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Arts de combat

Archerie

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Fairean Ear - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 5

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

**Défaut : Immoral**

## Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

