

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : pecheur

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 27 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chasseur

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 1

Idéal : 4

### Avantages

Fort x2

### Désavantages

Lent desprit

Laid x2

Timide

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Agriculture 6

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~3

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : ~3

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Marteau d'artisan dom: 2  
 Épée longue dom: 3  
 Arc court dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 12/10 Def: 9 Rap: 8
- ⊕ Offensive  
Att: 14/12 Def: 7 Rap: 8
- ⊕ Défensive  
Att: 10/8 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Rapide  
Att: 12/10 Def: 7 Rap: 10
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 11 Rap: 8

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Cuirasse en roseau (2)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 10 / 10

# Ogham:

-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_

# Exaltation



Score: 12 / 12

# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Maladie

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

|                  |           |          |          |       |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA :         | ●●●○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Téméraire

Défaut : Fanatique

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 4



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---