

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Kalarhald

Joueur: Le Chef

Sexe: H Âge: 24 Peuple: Osag

Métier: Demorthèn

Description: Avenant et mesuré

Voies

Combativité: 2

Empathie: 5

Créativité: 2

Raison: 2

Idéal: 4

Avantages

Beau

Bonne vue

Nez fin

Désavantages

Pauvre

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○○+(RAI:2)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Savoirs demorthèn 6

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/3 Def : 12 Rap : 7



Offensive

Att : 5/5 Def : 10 Rap : 7



Défensive

Att : 1/1 Def : 14 Rap : 7



Rapide

Att : 3/3 Def : 10 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Un vieux clou rouillé



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Les Épavières - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle

Natif, il fut très rapidement repéré par le vieux Garandwulf pour garantir la transmission du savoir Demorthen à la génération suivante. Discrètement, il parvint à maîtriser cet art, malgré la surveillance des guides. Il sait qu'un jour l'heure de la libération viendra! Ceux de ses semblables qui se seront résignés à considérer cette prison comme leur univers finiront par le comprendre.



Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre ○○○○○ Symptôme ○○○○○ Syndrome ○○○○○ Folie

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Mimétisme

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réceptif

Défaut : Opportuniste



Travers



Passion : 2

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Il ne s'est pas remis de l'exécution publique de Garandwulf pour sorcellerie. Du haut de la palissade les bourreaux ont livré le vieil homme au Néant Bleu.

