

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Kalarhald

Joueur : Le Chef

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Osag

Métier : Demorthèn

Description : Avenant et mesuré

Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 4

Avantages

Beau

Bonne vue

Nez fin

Désavantages

Pauvre

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○○+(RAI:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/3 Def : 12 Rap : 7



Offensive

Att : 5/5 Def : 10 Rap : 7



Défensive

Att : 1/1 Def : 14 Rap : 7



Rapide

Att : 3/3 Def : 10 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Un vieux clou rouillé



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Les Épavières - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle

Natif, il fut très rapidement repéré par le vieux Garandwulf pour garantir la transmission du savoir Demorthen à la génération suivante.

Discrètement, il parvint à maîtriser cet art, malgré la surveillance des guides. Il sait qu'un jour l'heure de la libération viendra! Ceux de ses semblables qui se seront résignés à considérer cette prison comme leur univers finiront par le comprendre.

Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre ○○○○○ Symptôme ○○○○○ Syndrome ○○○○○ Folie
Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Mimétisme

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réceptif

Défaut : Opportuniste

Travers

Passion : 2

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 4

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Il ne s'est pas remis de l'exécution publique de Garandwulf pour sorcellerie. Du haut de la palissade les bourreaux ont livré le vieil homme au Néant Bleu.

