

Nom: Kalarhald

Sexe: H Age: 24 Peuple: Osag

Description: Avenant et mesuré

Joueur: Le Chef

Métier: Demorthèn

國 Voies (图

Combativité:

Empathie: 5

Créativité:

Raison: 2

Idéal:

🕲 Avantages 🕲

Beau

Bonne vue

Nez fin

Vésavantages

Dauvre

État de santé

Bon 00000Moyen -1 00000

0000Grave -2

Critique -3 0000

Agonie O



Viqueur: 9

Survie:

🕮 Domaines & Disciplines 🕸

& Artisanat

OO+(CRÉA:2)Malus:

Bonus: Disc: Disc:

Disc:

Magience

 \bullet 0000+(RAI: 2) Bonus: Malus:

Disc: Disc:

4

Disc:

(Perception

● ● O O O + (RAI: 2) Bonus: +2 Malus:

Disc: Disc: Disc:

Représentation OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Disc: Disc:

Combat au C.

 \bullet O O O O + (COMB: 2) Malus:

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

@ Milieu Nazurel @ Prière

+(EMP: 5) Malus: Bonus:

Disc: Disc:

Disc:

00000+(IDÉ: 4)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

Science

OO+(RAI: 2)

Bonus: Malus: Disc: Disc:

(Discrétion

● ● O O O + (EMP: 5) Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

Mys. Demorthen

 $\bullet \bullet + (EMP : 5)$ Bonus: Malus:

Disc: Savoirs demorthèn Disc: Disc:

@ Prouesses

OOOO+(COMB: 2)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

@ Tird Lancer

Disc:

OOOO+(COMB: 2)

Bonus: +1 Malus: Disc:

Disc: Disc:

@Érudizion

00000+(RAI:2)

Malus:

Bonus: Disc: Disc: Disc:

@ Occultisme

00000+(RAI: 2) Malus: Bonus:

Disc: Disc: Disc:

@ Relation

Disc: Disc:

00000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

1 Voyage

00000+(EMP: 5) Malus:

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

Bâton dom: 2 dom: dom: dom: dom: potentiel: 2	Attitudes de combat CàC/Tir Standard Att: 3/3 Def: 12 Rap: 7 CôC/Tir CàC/Tir CàC/Tir CàC/Tir CàC/Tir CàC/Tir CàC/Tir Rap: 7 CâC/Tir CàC/Tir Rap: 7 CâC/Tir CàC/Tir Rap: 7 CâC/Tir CàC/Tir Rap: 7 CâC/Tir Rap: 7	Défense: 00000 00000 Rapidité: 00000 Armures:
Équipement		Trésor
Un vieux clou rouillé		O Braise
		O D Azur
		O Givre
		Objets précieux
Artefact	Arts de combat	Ressources
		00000 00000 00000
		00000 00000 00000
Rindath Score: 9/9 Ogham:	Exaltation Score: 12/12 Miracles majeurs: Miracles mineurs:	Flux minéral 00000 00000 00000 Flux végétal 00000 00000 00000 Flux organique 00000 00000 00000



Lieu de naissance: Taol-Kaer - Les Épavières - Rural

Classe sociale: Artisan

Revers : Séquelle

Natif, il fut très rapidement repéré par le vieux Garandwulf pour garantir la transmission du savoir Demorthen à la génération suivante.

Discrètement, il parvint à maîtriser cet art, malgré la surveillance des guides. Il sait qu'un jour l'heure de la libération viendra! Ceux de

ses semblables qui se seront résignés à considérer cette prison comme leur univers finiront par le comprendre.



Santé mentale

Résistance mentale: 9

TRAUMA: ••000 0000 0000 0000 Folie
Endurcissement: 0000 0000 0000 0000

Désordre : Mimétisme Acc./Aff. :
Séquelles : Aptitude Spé. :

The second secon

Personnalité

Conscience: 6 Instinct: 4 Orientation: Razionnelle

Traits de caractère : Qualité : Réceptif

Défaut: Opportuniste

1 Travers (8

Passion: 2

Subversion: 2

Émotivité: 5

Doute: 2

Culpabilité: 4



Points d'Expérience: Reste: 0 Total: 100

Faits marquants : Il ne s'est pas remis de l'exécution publique de Garandwulf pour sorcellerie. Du haut de la palissade les bourreaux ont livré le vieil homme au Néant Bleu.