

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Kalarhald**

Joueur: **Le Chef**

Sexe: **H** Âge: **24** Peuple: **Osag**

Métier: **Demorthèn**

Description: **Avenant et mesuré**

### Voies

Combativité: **2**

Empathie: **5**

Créativité: **2**

Raison: **2**

Idéal: **4**

### Avantages

Beau

Bonne vue

Nez fin

### Désavantages

Pauvre

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Savoirs demorthèn 6

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(RAI:2)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Bâton \_\_\_\_\_ dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 3/3 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Offensive  
Att: 5/5 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Défensive  
Att: 1/1 Def: 14 Rap: 7
- ⊕ Rapide  
Att: 3/3 Def: 10 Rap: 9
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 7

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:



# ⊕ Équipement

Un vieux clou rouillé

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 9 / 9



# Ogham:



# Exaltation

Score: 12 / 12



# ❄ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Les Épavières - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle

Natif, il fut très rapidement repéré par le vieux Garandwulf pour garantir la transmission du savoir Demorthen à la génération suivante.

Discrètement, il parvint à maîtriser cet art, malgré la surveillance des guides. Il sait qu'un jour l'heure de la libération viendra! Ceux de ses semblables qui se seront résignés à considérer cette prison comme leur univers finiront par le comprendre.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

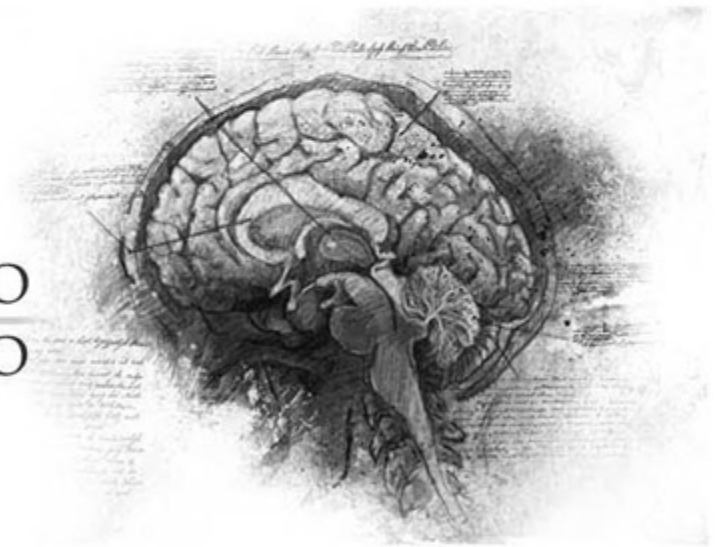
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mimétisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Réceptif*

*Défaut : Opportuniste*

## 🌀 Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 5

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 4

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Il ne s'est pas remis de l'exécution publique de Garandwulf pour sorcellerie. Du haut de la palissade les bourreaux ont livré le vieil homme au Néant Bleu.

