

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Kalarhald**

Joueur: **Le Chef**

Sexe: **H** Âge: **24** Peuple: **Osag**

Métier: **Demorthèn**

Description: **Avenant et mesuré**

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **5**

Créativité: **2**

Raison: **2**

Idéal: **4**

Avantages

Beau

Bonne vue

Nez fin

Désavantages

Pauvre

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Savoirs demorthèn **6**

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(RAI:2)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 3/3 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 5/5 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 1/1 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 3/3 Def : 10 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Un vieux clou rouillé

Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9




Ogham :




Exaltation

Score : 12 / 12



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Les Épavières - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle

Natif, il fut très rapidement repéré par le vieux Garandwulf pour garantir la transmission du savoir Demorthen à la génération suivante. Discrètement, il parvint à maîtriser cet art, malgré la surveillance des guides. Il sait qu'un jour l'heure de la libération viendra! Ceux de ses semblables qui se seront résignés à considérer cette prison comme leur univers finiront par le comprendre.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mimétisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Réceptif*

Défaut : Opportuniste

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 4

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Il ne s'est pas remis de l'exécution publique de Garandwulf pour sorcellerie. Du haut de la palissade les bourreaux ont livré le vieil homme au Néant Bleu.

