

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : marul

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 31 Peuple : Osag

Métier : Malandrin

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Leste x2

Rapide

### Désavantages

Obtus

Maladif

Pauvre

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Furtivité 6

Disc : Vol à la tire 6

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 9/4 Def : 15 Rap : 10
- ⊕ Offensive  
Att : 11/6 Def : 13 Rap : 10
- ⊕ Défensive  
Att : 7/2 Def : 17 Rap : 10
- ⊕ Rapide  
Att : 9/4 Def : 13 Rap : 12
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 17 Rap : 10

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_




\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

- Attaque sournoise
- Combat à 2 armes

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham :



# Exaltation

Score : 3 / 3



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



- Flux minéral  
00000 00000 00000
- Flux végétal  
00000 00000 00000
- Flux organique  
00000 00000 00000
- Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Les Épavières - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Rumeur - Violence

---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugnace

Défaut : Opportuniste

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---