

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Carh Ba**

Joueur : **Fred :o)**

Sexe : **H** Âge : **34** Peuple : **Osag**

Métier : **Sigire du Temple**

Description : **Grand beau intelligent calme honnête aime la nature**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **4**

### Avantages

Fort **x2**

Leste

### Désavantages

Fragile

Malchanceux

Pauvre

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **2**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●0000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc : Concentration **6**

Disc : Miracles **6**

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●00+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●0000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Javelot dom : 2  
 Marteau à deux mains dom : 4  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 12/12 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 13/13 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 11/11 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 12/12 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Armure de plaques (4)  
 Pavois du temple (1)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

---

---

---

---

# ⊕ Artefact

---

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

Cavalerie

---

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :



# Exaltation

Score : 17 / 17



# ❄ Miracles majeurs :

---

---

---

---

# ❄ Miracles mineurs :

---

---

---

---

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur - Maladie - Solitude

Petit il etait pas grand. Il a mangé, il a grandi. Et maintenant il a 34 ans.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre    ○○○○○ Symptôme    ○○○○○ Syndrome    ○○○○○ Folie

Endurcissement : ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Incorruptible

Défaut : Intolérant

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 4

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0    Total : 100

Faits marquants : Peut-être

