

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Parasim

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 31 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Explorateur

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 1

Raison : 4

Idéal : 2

### Avantages

Intuitif

Leste

Rapide

### Désavantages

Dépendance

Phobie

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : \_\_\_\_\_ Malus : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : \_\_\_\_\_ Malus : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : \_\_\_\_\_ Malus : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : \_\_\_\_\_ Malus : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : \_\_\_\_\_ Malus : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : \_\_\_\_\_ Malus : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : \_\_\_\_\_ Malus : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : \_\_\_\_\_ Malus : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus : \_\_\_\_\_

Disc : Endurance 6

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : \_\_\_\_\_ Malus : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : \_\_\_\_\_ Malus : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : \_\_\_\_\_ Malus : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_

Disc : \_\_\_\_\_



## Armes

Arc dom : 2

Francisque dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 7/6 Def : 15 Rap : 9

⊕ Offensive  
Att : 8/7 Def : 14 Rap : 9

⊕ Défensive  
Att : 6/5 Def : 16 Rap : 9

⊕ Rapide  
Att : 7/6 Def : 14 Rap : 10

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie - Violence - Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●●	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Sérieux

Défaut : Bavard

## Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 15      Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_