

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Kalten**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **H** Âge: **33** Peuple: **Continent**

Métier: **Magientiste**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **2**

Empathie: **3**

Créativité: **3**

Raison: **5**

Ideal: **2**

### Avantages

Allié mentor

Vif desprit

Lettré

### Désavantages

Boiteux

Ennemi

Fragile

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **2**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

●●●●○+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Conn. des Flux 6

Disc: Utilisation d'artefacts 6

Disc:

#### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

●●●●○+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

●●○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Glaive continental dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard  
Att : 3/2 Def : 12 Rap : 4

Offensive  
Att : 5/4 Def : 10 Rap : 4

Défensive  
Att : 1/0 Def : 14 Rap : 4

Rapide  
Att : 3/2 Def : 10 Rap : 6

Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Amour tragique - Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Austère

## Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

