

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Djeso**

Joueur : **Gérard**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tarish**

Métier : **Occultiste**

Description : **A compléter**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **3**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Allié influent

Aisance financière **5**

Vif d'esprit

Désavantages

Dépendance

Douillet

Ennemi

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **7**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● 0 0 0 + (COMB : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

● ● ● ● ● + (RAI : **5**)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Phénomènes mentaux **6**

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● 0 + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● 0 0 0 0 + (COMB : **3**)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● 0 0 + (EMP : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

● 0 0 0 0 + (CRÉA : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● ● ● 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Carath dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/3 Def : 13 Rap : 6



Offensive

Att : 7/5 Def : 11 Rap : 6



Défensive

Att : 3/1 Def : 15 Rap : 6



Rapide

Att : 5/3 Def : 11 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

100



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle

A définir

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

Défaut : Précautionneux

Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1



 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : **A faire**
