

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Salem**

Joueur : **Corentin**

Sexe : **H** Âge : **34** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description : Cheveux bouclés bruns, yeux verts, visage fin.

Voies

Combativité : 2

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 3

Avantages

Lettré

Désavantages

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Principes magientistes 6

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Médecine 8

Disc : Utilisation d'artefacts 7

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 5/2 Def : 11 Rap : 3

⊕ Offensive
Att : 7/4 Def : 9 Rap : 3

⊕ Défensive
Att : 3/0 Def : 13 Rap : 3

⊕ Rapide
Att : 5/2 Def : 9 Rap : 5

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

Bandeau numéroté [103]

⊕ Artefact

Allumeur, Foreuse-Marteleuse,

Extracteur de flux mobile, Pince

broyeuse, Scie mécanique, Lunettes de(...)

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 7 / 7

Ogham :



Exaltation



Score : 9 / 9

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Rumeur - Maladie

Magientiste talentueux, Salem partit très tôt pour exploiter ses talents dans Tri-Kazel. Malheureusement, son voyage tourna court alors qu'il eut l'imprudence de pratiquer son art en Gwidre. Des sigires l'aperçurent et il fut capturé et envoyé à Calvaire, notamment à cause de sa propension à critiquer l'Unique et à remettre en question les croyances des Gwidrites. En prison, il fit la connaissance d'Aster et Souci, nouveaux prisonniers eux aussi. Il fit aussi la connaissance de Aiglou, un jeune garçon naît dans la prison. Celui-ci souhaitait fuir de l'île et avait besoin de l'aide du magientiste pour cela. Celui-ci accepta, malgré son côté excentrique qui lui causait quelques difficultés à vivre avec ses nouveaux alliés. Il fit néanmoins de Bato, le prisonnier le plus puissant de l'île, un allié et cela les aida(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Réfléchi*

Défaut : Excentrique

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 3

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 5 Total : 245

Faits marquants : Était à Calvaire lors de la révolte des prisonniers de 898 [La Piste des Vagabonds : Chapitre X0 :

L'envol de l'Aigle]

