

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Salem**

Joueur : **Corentin**

Sexe : **H** Âge : **34** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description : Cheveux bouclés bruns, yeux verts, visage fin.

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 3

### Avantages

Lettré

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Principes magientistes 6

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Médecine 8

Disc : Utilisation d'artefacts 7

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊗ Standard  
Att : 5/2 Def : 11 Rap : 3
- ⊗ Offensive  
Att : 7/4 Def : 9 Rap : 3
- ⊗ Défensive  
Att : 3/0 Def : 13 Rap : 3
- ⊗ Rapide  
Att : 5/2 Def : 9 Rap : 5
- ⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 3

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




## ⊗ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

Bandeau numéroté [103]

## ⊗ Artefact

Allumeur, Foreuse-Marteleuse,  
 Extracteur de flux mobile, Pince  
 broyeuse, Scie mécanique, Lunettes de(...)

## ⊗ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 7 / 7

### Ogham :



## Exaltation



Score : 9 / 9

### ⊗ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### ⊗ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Rumeur - Maladie

Magientiste talentueux, Salem partit très tôt pour exploiter ses talents dans Tri-Kazel. Malheureusement, son voyage tourna court alors qu'il eut l'imprudence de pratiquer son art en Gwidre. Des sigires l'aperçurent et il fut capturé et envoyé à Calvaire, notamment à cause de sa propension à critiquer l'Unique et à remettre en question les croyances des Gwidrites. En prison, il fit la connaissance d'Aster et Souci, nouveaux prisonniers eux aussi. Il fit aussi la connaissance de Aiglon, un jeune garçon naïf dans la prison. Celui-ci souhaitait fuir de l'île et avait besoin de l'aide du magientiste pour cela. Celui-ci accepta, malgré son côté excentrique qui lui causait quelques difficultés à vivre avec ses nouveaux alliés. Il fit néanmoins de Bato, le prisonnier le plus puissant de l'île, un allié et cela les aida(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ●●○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Réfléchi*

*Défaut : Excentrique*

## 🌀 Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 4

*Émotivité* : 1

*Doute* : 5

*Culpabilité* : 3

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 5    Total : 245

Faits marquants : Était à Calvaire lors de la révolte des prisonniers de 898 [La Piste des Vagabonds : Chapitre X0 :

L'envol de l'Aigle]

