

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Bruig** Joueur : **Vincent**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Tri-Kazel** Métier : **Médecin**

Description : **Médecin sans frontière, passion pour les problèmes mystiques et mentaux.**

### Voies

Combativité : 2  
Empathie : 4  
Créativité : 3  
Raison : 5  
Idéal : 1

### Avantages

Bonne santé  
Charismatique  
Lettré

### Désavantages

Dépendance  
Laid x2

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	



Vigueur : 9  
Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

#### Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

#### Discretion

○○○○○+(EMP:4)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

#### Érudition

●●●●○+(RAI:5)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

#### Magience

○○○○○+(RAI:5)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

#### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:4)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

#### Perception

●●○○○+(RAI:5)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

#### Prouesses

○○○○○+(COMB:2)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

#### Relation

●●○○○+(EMP:4)  
Bonus : +1 Malus : ~2  
Disc :  
Disc :  
Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)  
Bonus : +1 Malus : ~2  
Disc :  
Disc :  
Disc :

#### Science

●●●●●+(RAI:5)  
Bonus : +1 Malus :  
Disc : Conn. troubles mentaux 6  
Disc : Médecine 6  
Disc :

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

#### Voyage

●○○○○+(EMP:4)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :



# Armes

Épée courte dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 3/2 Def: 14 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 5/4 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: 1/0 Def: 16 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 3/2 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 6

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:



# ⊕ Équipement

Matérielle de premier secours et de so(...)

Divers remèdes et potions (mal de tête(...))

Almanaque des grandes maladies et l(...)

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

# ⊕ Arts de combat

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score: 9 / 9

# Ogham:



# Exaltation



Score: 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs:

# ⊕ Miracles mineurs:

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire

Il a perdu son meilleur ami lorsqu'il avait 15 ans, cet événement loin de le traumatiser a créé un morale de fer et des conviction à Bruig, il veut désormais pouvoir soigner les désordres mentaux. C'est en effet un homme sujet aux crises de folies qui a tué son ami.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Paisible*

*Défaut : Mou*

## 🌀 Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 4

*Doute* : 5

*Culpabilité* : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 25      Total : 100

Faits marquants : A perdu son ami des mains d'un fou, entre en conflit avec la politique du Temple qui veut que les personnes atteintes de désordres mentaux soient possédé et donc insauvable.

