

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : kujij Joueur : jnuh  
 Sexe : H Âge : 21 Peuple : Continent Métier : Érudite  
 Description : jnuh

### Voies

Combativité : 2  
 Empathie : 3  
 Créativité : 3  
 Raison : 5  
 Idéal : 2

### Avantages

Vif desprit x2

### Désavantages

Douillet x2

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 8  
 Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discrétion

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Principes magientistes 6

Disc : Traditions demorthèn 6

Disc :

#### Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●0000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 2/2 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 4/4 Def : 11 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 2/2 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :



# Exaltation

Score : 6 / 6



# ⊕ Miracles majeurs :

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs :

---

---

---

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Violence

jnun

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réfléchi

Défaut : Immoral

## Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

