

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Gedehof Edehof

Joueur : Asylum

Sexe : H Âge : 32 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description : Atheltique, taille moyenne, cheveux noir mal coiffé, yeux en amande gris, une cicatrice au niveau

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 4

Raison : 4

Idéal : 1

### Avantages

Lettre

### Désavantages

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Extraction de Flux 6

Disc : Raffinage de Flux 6

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Marteau d'artisan

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/2 Def : 13 Rap : 6



Offensive

Att : 7/4 Def : 11 Rap : 6



Défensive

Att : 3/0 Def : 15 Rap : 6



Rapide

Att : 5/2 Def : 11 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cuirasse en roseau (2)



## Équipement

## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Solitude - Pauvreté

Né en Reizh au boischandelle, Gedehof exprima une attirance forte pour la magience. Il entra a l'institut de formation aussitot que possible. Une fois diplômé, il voulut quitter sa ville avec sa femme qu'il avait rencontré sur les bancs de l'ecole et qui etait tombée enceinte vers Bald Ruoh pour y faire fortune vu l'inventivité de Gedehof. Malheureusement cela ne fut pas le cas, il obtint le poste de technicien ayant pour but la maintenance de l'eclairage de la ville. 6 mois apres son arrivé, une attaque de feondas tua sa femme et l'enfant qu'elle portait. Il erre dans bald ruoh sans but, melancolique jusqu'a qu'on l'envoya verifier les eclairage du village de faolthen.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre    ○○○○○ Symptôme    ○○○○○ Syndrome    ○○○○○ Folie  
Endurcissement : ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Immoral

## Travers

Passion : 2


Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 90    Total : 100

Faits marquants : Mort de sa femme.