

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Gedehof Edehof

Joueur : Asylum

Sexe : H Âge : 32 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description : Atheltique, taille moyenne, cheveux noir mal coiffé, yeux en amande gris, une cicatrice au niveau

Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 4

Raison : 4

Ideal : 1

Avantages

Lettré

Désavantages

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Extraction de Flux 6

Disc : Raffinage de Flux 6

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Marteau d'artisan

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 5/2 Def : 13 Rap : 6

⊕ Offensive

Att : 7/4 Def : 11 Rap : 6

⊕ Défensive

Att : 3/0 Def : 15 Rap : 6

⊕ Rapide

Att : 5/2 Def : 11 Rap : 8

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse en roseau (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Solitude - Pauvreté

Né en Reizh au boischandelle, Gedehof exprima une attirance forte pour la magie. Il entra à l'institut de formation aussitôt que possible. Une fois diplômé, il voulut quitter sa ville avec sa femme qu'il avait rencontré sur les bancs de l'école et qui était tombée enceinte vers Bald Ruoh pour y faire fortune vu l'inventivité de Gedehof. Malheureusement cela ne fut pas le cas, il obtint le poste de technicien ayant pour but la maintenance de l'éclairage de la ville. 6 mois après son arrivée, une attaque de feondas tua sa femme et l'enfant qu'elle portait. Il erre dans Bald Ruoh sans but, mélancolique jusqu'à qu'on l'envoya vérifier les éclairages du village de faolthen.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Mélancolie**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Inventif**

Défaut : Immoral

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 90 Total : 100

Faits marquants : **Mort de sa femme.**

