

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Gedehof Edehof

Joueur : Asylum

Sexe : H Âge : 32 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description : Athétique, taille moyenne, cheveux noir mal coiffé, yeux en amande gris, une cicatrice au niveau

Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 4

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Lettre

Désavantages

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Extraction de Flux 6

Disc : Raffinage de Flux 6

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Marteau d'artisan dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 5/2 Def: 13 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 7/4 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 3/0 Def: 15 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 5/2 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 6

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cuirasse en roseau (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:



Exaltation



Score: 3 / 3

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Solitude - Pauvreté

Né en Reizh au boischandelle, Gedehof exprima une attirance forte pour la magience. Il entra a l'institut de formation aussitot que possible. Une fois diplômé, il voulut quitter sa ville avec sa femme qu'il avait rencontré sur les bancs de l'ecole et qui etait tombée enceinte vers Bald Ruoh pour y faire fortune vu l'inventivité de Gedehof. Malheureusement cela ne fut pas le cas, il obtint le poste de technicien ayant pour but la maintenance de l'eclairage de la ville. 6 mois apres son arrivé, une attaque de feondas tua sa femme et l'enfant qu'elle portait. Il erre dans bald ruoh sans but, melancolique jusqu'a qu'on l'envoya verifier les eclairage du village de faolthen.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Inventif*

Défaut : Immoral

Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 90 Total : 100

Faits marquants : *Mort de sa femme.*

