

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Holrik Doleik**

Joueur : **Alexis**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Demorthèn**

Description : **Demorthèn**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **3**

Avantages

Esprit solide

Intuitif x2

Désavantages

Laid

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Médecine traditionnelle 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

● 0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/2 Def : 13 Rap : 7



Offensive

Att : 5/4 Def : 11 Rap : 7



Défensive

Att : 1/0 Def : 15 Rap : 7



Rapide

Att : 3/2 Def : 11 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 14 / 14



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Seöl - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

Vous avez grandi dans un village du duché de Seöl, en Taol-Kaer... Vous avez toujours montré des pré-dispositions pour le mysticisme et les arts Demorthen. Naturellement vous êtes devenu l'apprenti du Demorthen de votre village. A la fin de votre formation, vous avez décidé de quitter le village afin d'explorer la Péninsule et découvrir le monde.

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mimétisme

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Paisible

Défaut : Bavard

Travers

Passion : 2


Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 3



 Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : _____