

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Holrik Doleik**

Joueur : **Alexis**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Demorthèn**

Description : **Demorthèn**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **3**

Avantages

Esprit solide

Intuitif x2

Désavantages

Laid

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●0000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Médecine traditionnelle 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●0000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 3/2 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 5/4 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 1/0 Def : 15 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 3/2 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 14 / 14

Ogham :



Exaltation



Score : 9 / 9

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Seol - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

Vous avez grandi dans un village du duché de Seol, en Taol-Kaer... Vous avez toujours montré des pré-dispositions pour le mysticisme et les arts Demorthen. Naturellement vous êtes devenu l'apprenti du Demorthen de votre village. A la fin de votre formation, vous avez décidé de quitter le village afin d'explorer la Péninsule et découvrir le monde.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mimétisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Paisible*

Défaut : Bavard

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 3

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants :

