

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Vul Darthys**

Joueur : **Cabien**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Carish**

Métier : **Joueur professionnel**

Description : **Un "honnête" citoyen**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **5**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Beau

Charismatique

Chanceux x2

Désavantages

Ennemi

Faible

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

● ● ● ● ● + (CRÉA : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Jeux 6

Disc : Ventriloquie 6

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/2 Def : 10 Rap : 5



Offensive

Att : 5/5 Def : 7 Rap : 5



Défensive

Att : -1/-1 Def : 13 Rap : 5



Rapide

Att : 2/2 Def : 7 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région d'Iolarnead - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Vous êtes issu du peuple Tarish, un peuple qui selon l'histoire, vient des océans. L'Histoire des Tarish est très peu connue en Tri-kazel et même au sein de votre peuple. Vous avez grandi au sein d'une caravane, et allant de ville en ville, vous avez appris à découvrir les gens, les connaître. Votre passion est le jeu, et vous êtes doué ! Très intelligent, vous savez compter les cartes ou définir les pronostics d'un tirage. Vous adorez ça, et si votre faiblesse physique est véritable, vous savez la compenser par votre astuce et votre talent à vous mettre les gens, et leur argent dans votre poche.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Original

Défaut : menteur

Travers

Passion : 3


Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 25 Total : 100

Faits marquants : _____
