

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Nilien Mac Seih

Joueur : Julien

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier lame du Temple

Description : Chevalier-lame du Temple

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 4

### Avantages

Endurant x2

Esprit solide

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 12

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc : Concentration 6

Disc : Conn. du Temple 6

Disc :

### Science

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●0000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Masse d'armes dom : 2

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 10/5 Def : 9 Rap : 7

⊕ Offensive  
Att : 12/7 Def : 7 Rap : 7

⊕ Défensive  
Att : 8/3 Def : 11 Rap : 7

⊕ Rapide  
Att : 10/5 Def : 7 Rap : 9

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

---

---

---

---

## ⊕ Artefact

---

---

---

---

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

---

---

---

---

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

---

---

---

---

❄ Miracles mineurs :

---

---

---

---

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers :

Vous avez grandi à Ard-Amrach, la capitale de Gwidre. Très tôt, vous avez rejoint l'Ordre du Temple et vous avez voué votre éducation à devenir Chevalier-lame du Temple. Vous venez de terminer votre formation, tout comme votre ami d'enfance Lem Deon, un apprenti Vecteur du temple. Afin de répandre l'Ordre et le culte de l'Unique, vous êtes parti tout deux sur les routes sous mission officielle du Temple.



## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Discipline

Défaut : Fier



## Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Vous êtes devenu un jeune Chevalier-lame. Vous avez troqué l'épée et le bouclier pour vous battre avec une masse et une hache de bataille, un combo d'arme qui vous voue un début de réputation.

