

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Nilien Mac Seih

Joueur : Julien

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier lame du Temple

Description : Chevalier-lame du Temple

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 4

Avantages

Endurant x2

Esprit solide

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 12

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Concentration 6

Disc : Conn. du Temple 6

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Masse d'armes dom : 2

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard
Att : 10/5 Def : 9 Rap : 7

⊗ Offensive
Att : 12/7 Def : 7 Rap : 7

⊗ Défensive
Att : 8/3 Def : 11 Rap : 7

⊗ Rapide
Att : 10/5 Def : 7 Rap : 9

⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de mailles (3)



⊗ Équipement

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers :

Vous avez grandi a Ard-Amrach, la capitale de Gwidre. Très tôt, vous avez rejoint l'Ordre du Temple et vous avez voué votre éducation à devenir Chevalier-lame du Temple. Vous venez de terminer votre formation, tout comme votre ami d'enfance Lem Deon, un apprenti Vecteur du temple. Afin de répandre l'Ordre et le culte de l'Unique, vous êtes parti tout deux sur les routes sous mission officielle du Temple.

Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Exaltation

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Discipliné

Défaut : Fier

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 4



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Vous êtes devenu un jeune Chevalier-lame. Vous avez troquer l'épée et le bouclier pour vous battre avec une masse et une hache de bataille, un combo d'arme qui vous voue un début de réputation.