

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Trewern Mac Guilly**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Commerçant**

Description : _____

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **5**

Idéal : **3**

Avantages

Aisance financière **2**

Instinct de survie

Lettre

Désavantages

Faible

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : **2**)

Bonus : Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : **5**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

● 0 0 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● 0 0 0 0 + (EMP : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● 0 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : **2**)

Bonus : Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : **3**)

Bonus : Malus :

Disc : Persuasion

6

Disc :

Disc :

Représentation

● 0 0 0 0 0 + (CRÉA : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● 0 0 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : **2**)

Bonus : Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● 0 + (EMP : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/1 Def : 13 Rap : 5



Offensive

Att : 4/3 Def : 11 Rap : 5



Défensive

Att : 0/-1 Def : 15 Rap : 5



Rapide

Att : 2/1 Def : 11 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Trésor

0



Braise

0



Azur

5



Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers :



Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●●●●●●● Équilibre Symptôme Syndrome Folie OOOOOO OOOOOO OOOOOO

Endurcissement : OOOOOO OOOOOO OOOOOO OOOOOO

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Pondéré

Défaut : Opportuniste



Travers



Passion : 2

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : _____
