

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Kara Cadaret

Joueur: Deirdre

Sexe: F Âge: 22 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Chasseur

Description: Svelte, relativement quelconque, brune aux yeux verts, vêtements fonctionnels.

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 2

Créativité: 5

Raison: 4

Idéal: 1

### Avantages

Bonne vue

### Désavantages

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage 6

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●○○+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 5/9 Def : 11 Rap : 5

⊕ Offensive

Att : 8/12 Def : 8 Rap : 5

⊕ Défensive

Att : 2/6 Def : 14 Rap : 5

⊕ Rapide

Att : 5/9 Def : 8 Rap : 8

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Archerie

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique

Fille de paysans les plus normaux de Melwan, Kara grandit et se marie comme de nombreuses autres femmes. Habitée aux arts de la chasse, c'est son grand-père qui lui aura enseigné. Mais un an à peine après que son hymen soit célébré, elle perd son époux pendant une chasse. Un trop gros gibier. Depuis, elle vit en solitaire, comme elle l'entend. Une fille un peu bizarre et assez discrète. Elle vit des gibiers qu'elle vend au marché.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillardise

Défaut : Abstraction

## 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Mort de son époux.

