

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Alrik Raspoutine**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Occultiste**

Description : _____

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **4**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Aisance financière **2**

Charismatique

Lettre

Désavantages

Ennemi

Anosmie **x2**

Aqueusie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

● 0 0 0 0 0 + (EMP : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● ● 0 + (RAI : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

0 0 0 0 0 + (RAI : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

● ● ● ● ● + (RAI : **3**)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Ésotérisme **6**

Disc : Interprétation des rêves **6**

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : **3**)

Bonus : Malus : **-3**

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● 0 0 0 0 + (EMP : **4**)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

● ● ● ● 0 + (CRÉA : **4**)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● ● 0 0 0 0 + (RAI : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● 0 0 0 0 + (COMB : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arbalète dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/5 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 6/7 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 2/3 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 4/5 Def : 10 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 5  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :








Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Inventif*

Défaut : Excentrique

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 2 Total : 100

Faits marquants : _____
