

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Diane Corde**

Joueur : **Anthe**

Sexe : **F** Âge : **23** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description : **Brune aux yeux bleus plutôt jolie, svelte et musclée**

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **1**

Idéal : **4**

### Avantages

Intuitive

### Désavantages

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal) 6

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 4/7 Def : 11 Rap : 8

⊕ Offensive

Att : 6/9 Def : 9 Rap : 8

⊕ Défensive

Att : 2/5 Def : 13 Rap : 8

⊕ Rapide

Att : 4/7 Def : 9 Rap : 10

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## ⊕ Équipement

Blank lines for equipment entry.

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

Blank lines for precious objects entry.

## ⊕ Artefact

Blank lines for artifact entry.

## ⊕ Arts de combat

Blank lines for combat arts entry.

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10


Ogham :




## Exaltation



Score : 12 / 12

 Miracles majeurs :

Blank lines for major miracles entry.

 Miracles mineurs :

Blank lines for minor miracles entry.

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Réceptive*

*Défaut : Irréfléchie*

## Travers

*Passion* : 3

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 5

*Doute* : 1

*Culpabilité* : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Manque de mort par noyade, massacre de famille, suicide de sa mère, devient varigal et rencontre Sire Truc.

