

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Lira Huljin

Joueur: Seb

Sexe: F Âge: 25 Peuple: Continent

Métier: Magientiste

Description: Magientiste apprentie

### Voies

Combativité: 2

Empathie: 2

Créativité: 4

Raison: 5

Idéal: 2

### Avantages

Allié influent

Belle

### Désavantages

Traumatisme x3

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Conn. des Flux 6

Disc: Médecine 6

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Glaive continental dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/2 Def : 12 Rap : 4



Offensive

Att : 4/4 Def : 10 Rap : 4



Défensive

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4



Rapide

Att : 2/2 Def : 10 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Différentes fioles de flux.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Pauvreté

Née dans la capitale de Bald Roch, Lira est d'origine continentale de par ses deux parents. Ce qui est rare. Bercée dans la culture de la magie et par les récits ancestraux du Continent, Lira s'est très tôt intéressée au flux et à son utilisation ainsi qu'à la technologie utilitaire. Suite à un attentat mené par le peuple envers les magientistes de la ville, le laboratoire de ses parents fut détruit, et ses parents assassinés. Seule et pauvre, elle décida de fuir la capitale et de poursuivre ses recherches sur les grands chemins.



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Inventive

Défaut : Pessimiste



## Travers



Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : Perte de ses parents, fuite de la capitale de Bald Roch

