

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Lira Huljin

Joueur : Seb

Sexe : F Âge : 25 Peuple : Continent

Métier : Magientiste

Description : Magientiste apprentie

Voies

Combativité : 2

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Allié influent

Belle

Désavantages

Traumatisme x3

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. des Flux 6

Disc : Médecine 6

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Glaive continental dom : 2

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard
Att : 2/2 Def : 12 Rap : 4

⊗ Offensive
Att : 4/4 Def : 10 Rap : 4

⊗ Défensive
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

⊗ Rapide
Att : 2/2 Def : 10 Rap : 6

⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊗ Équipement

Différentes fioles de flux.

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Pauvreté

Née dans la capitale de Bald Roch, Lira est d'origine continentale de par ses deux parents. Ce qui est rare. Bercée dans la culture de la magie et par les récits ancestraux du Continent, Lira s'est très tôt intéressée au flux et à son utilisation ainsi qu'à la technologie utilitaire. Suite à un attentat mené par le peuple envers les magientistes de la ville, le laboratoire de ses parents fut détruit, et ses parents assassinés. Seule et pauvre, elle décida de fuir la capitale et de poursuivre ses recherches sur les grands chemins.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

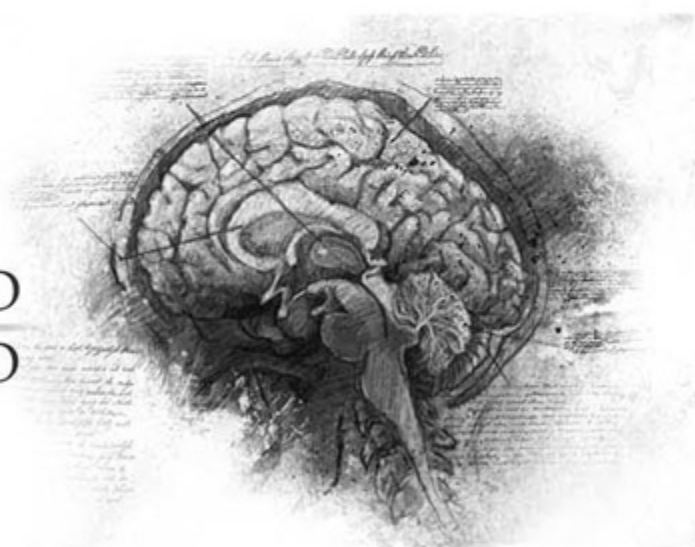
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Inventive

Défaut : Pessimiste

Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : Perte de ses parents, fuite de la capitale de Bald Roch

