

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Lem Deon**

Joueur : **Jeremie**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Vecteur du Temple**

Description : **Jeune vecteur intronisé du Temple**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **5**

Avantages

Allié influent

Charismatique

Esprit solide

Lettre

Désavantages

Boiteux

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

● ● ● ● ● + (CRÉA : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/2 Def : 10 Rap : 4



Offensive

Att : 4/4 Def : 8 Rap : 4



Défensive

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 4



Rapide

Att : 2/2 Def : 8 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gouvrann - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Maladie

Lorsqu'il était encore enfant, Lem fut atteint par la lèpre jaune, maladie mortelle qui emporta nombre des jeunes gens du village. A force de prières et de visites médicales de la part des moines du monastère le plus proche, Lem survécut à la maladie mais il resta marqué par l'épreuve et perdit partiellement l'usage de sa jambe droite. Expliquant sa survie par l'oeuvre de l'Unique, il devint fervent fidèle et rejoignit sous la bienveillance de son mentor, Jul Némehon le grand temple d'Ard-Amrach et débuta sa formation. Aujourd'hui, il est un jeune vecteur accompagné par son ami d'enfance Nilien Mac Seih, et parcourent tous deux les routes de Tri-Kazel à la recherche de nouveaux fidèles.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : II

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Sérieux*

Défaut : Esprit étriqué

Travers

Passion : 2

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 5



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Survivant d'une grave maladie, la peste jaune, qui diminua les facultés motrices de sa jambe droite.