

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Lem Deon**

Joueur : **Jeremie**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Vecteur du Temple**

Description : **Jeune vecteur intronisé du Temple**

### Voies

Combativité : **2**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **5**

### Avantages

Allié influent

Charismatique

Esprit solide

Lettre

### Désavantages

Boiteux

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:3)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/2 Def : 10 Rap : 4



Offensive

Att : 4/4 Def : 8 Rap : 4



Défensive

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 4



Rapide

Att : 2/2 Def : 8 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



## Artefact

Artifact section with 4 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Arts de combat section with 4 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 4 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 4 horizontal lines for notes.

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gouvrán - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Maladie

Lorsqu'il était encore enfant, Lem fut atteint par la lèpre jaune, maladie mortelle qui emporta nombre des jeunes gens du village. A force de prières et de visites médicales de la part des moines du monastère le plus proche, Lem survécut à la maladie mais il resta marqué par l'épreuve et perdit partiellement l'usage de sa jambe droite. Expliquant sa survie par l'oeuvre de l'Unique, il devint fervent fidèle et rejoignit sous la bienveillance de son mentor, Jul Némehon le grand temple d'Ard-Amrach et débuta sa formation. Aujourd'hui, il est un jeune vecteur accompagné par son ami d'enfance Nilien Mac Seih, et parcourent tous deux les routes de Tri-Kazel à la recherche de nouveaux fidèles.(...)



## Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : *Qualité : Sérieux*

*Défaut : Esprit étriqué*



## Travers



*Passion :* 2

*Subversion :* 2

*Émotivité :* 3

*Doute :* 3

*Culpabilité :* 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Survivant d'une grave maladie, la peste jaune, qui diminua les facultés motrices de sa jambe droite.

