

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Lem Deon**

Joueur : **Jeremie**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Vecteur du Temple**

Description : **Jeune vecteur intronisé du Temple**

### Voies

Combativité : **2**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **5**

### Avantages

Allié influent

Charismatique

Esprit solide

Lettre

### Désavantages

Boiteux

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 2/2 Def : 10 Rap : 4
- ⊕ Offensive  
Att : 4/4 Def : 8 Rap : 4
- ⊕ Défensive  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 4
- ⊕ Rapide  
Att : 2/2 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

## Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



## Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15



## Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gouvrin - Urbain

## Historie

Classe sociale : Clerge

Revers : Maladie

Lorsqu'il était encore enfant, Lem fut atteint par la lèpre jaune, maladie mortelle qui emporta nombre des jeunes gens du village. A force de prières et de visites médicales de la part des moines du monastère le plus proche, Lem survécut à la maladie mais il resta marqué par l'épreuve et perdit partiellement l'usage de sa jambe droite. Expliquant sa survie par l'oeuvre de l'Unique, il devint fervent fidèle et rejoignit sous la bienveillance de son mentor, Jul Némehon le grand temple d'Ard-Amrach et débuta sa formation. Aujourd'hui, il est un jeune vecteur accompagné par son ami d'enfance Nilien Mac Seih, et parcourent tous deux les routes de Tri-Kazel à la recherche de nouveaux fidèles(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Sérieux*

*Défaut : Esprit étriqué*

## Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 3

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Survivant d'une grave maladie, la peste jaune, qui diminua les facultés motrices de sa jambe droite.

