

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Sire de Nerval

Joueur : Bardaf

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier

Description : Carrure imposante, visage fatigué mais bienveillant, yeux bleus, cheveux blonds

Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 3

Avantages

Lettre

Désavantages

Ennemi

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc : Épées 6

Disc :

Discrétion

●OOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●OOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●OOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●OOO+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●OOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●OOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Claymore dom : 4
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 12/7 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 8/3 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 10/5 Def : 8 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Armure de plaques (4)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 9 / 9

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Maladie

Le sire de Nerval a toujours vécu dans l'honneur et l'esquive des conflits. Il pense que peu de choses ne peuvent se résoudre entre gens raisonnables. Néanmoins, quand il est question d'honneur ou que la situation ne laisse pas d'autre choix, il sait combattre vaillamment. Son éducation se voit à tout moment dans sa personnalité, sauf lorsqu'il est pris au dépourvu. Il fait alors preuve d'un fanatisme sans limite, prêt à tuer pour préserver son honneur ou son but.

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Courageux**

Défaut : Fier

Travers


Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 3

 **Points d'Expérience :** Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Il y a 3 ans le sire de Nerval fut atteint d'une grave maladie, dont il se remit mais garda des séquelles et une peur de la mort amoindrie. Il se mit à partir de ce jour à arpenter les routes, tentant de déjouer les conflits et de rendre justice là où il passe. Afin d'embrasser toutes les implications de sa nouvelle tâche, il s'est cultivé de manière extreme.

