

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Sire de Nerval

Joueur : Bardaf

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier

Description : Carrure imposante, visage fatigué mais bienveillant, yeux bleus, cheveux blonds

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 3

### Avantages

Lettré

### Désavantages

Ennemi

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc : Épées 6

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Claymore dom : 4  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 10/5 Def : 10 Rap : 8  
 ⊕ Offensive  
 Att : 12/7 Def : 8 Rap : 8  
 ⊕ Défensive  
 Att : 8/3 Def : 12 Rap : 8  
 ⊕ Rapide  
 Att : 10/5 Def : 8 Rap : 10  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Armure de plaques (4)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Parade

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



## Exaltation



Score : 9 / 9

❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Maladie

Le sire de Nerval a toujours vécu dans l'honneur et l'esquive des conflits. Il pense que peu de choses ne peuvent se résoudre entre gens raisonnables. Néanmoins, quand il est question d'honneur ou que la situation ne laisse pas d'autre choix, il sait combattre vaillamment. Son éducation se voit à tout moment dans sa personnalité, sauf lorsqu'il est pris au dépourvu. Il fait alors preuve d'un fanatisme sans limite, prêt à tuer pour préserver son honneur ou son but.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Courageux**

**Défaut : Fier**

## 🌀 Travers

**Passion : 5**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 3**

**Doute : 2**

**Culpabilité : 3**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 20      Total : 100

**Faits marquants :** Il y a 3 ans le sire de Nerval fut atteint d'une grave maladie, dont il se remit mais garda des séquelles et une peur de la mort amoindrie. Il se mit à partir de ce jour à arpenter les routes, tentant de déjouer les conflits et de rendre justice là où il passe. Afin d'embrasser toutes les implications de sa nouvelle tâche, il s'est cultivé de manière extrême.

