

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Edward

Joueur : Tasse

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Continent

Métier : Barde

Description : Blond de taille moyenne, l'air joyeux et farceur

Voies

Combativité : 1

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Charismatique x2

Désavantages

Ennemi

Phobie

Anosmie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○○+ (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●●+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○○+ (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○+ (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○○+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○○+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+ (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●●+ (RAI : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+ (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○○+ (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●●+ (EMP : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●●+ (CRÉA : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Chant 6

Disc : Instrument de musique 6

Disc :

Science

○○○○○○+ (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+ (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●●+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Fronde dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 1/1 Def : 13 Rap : 5

⊕ Offensive
Att : 4/4 Def : 10 Rap : 5

⊕ Défensive
Att : -2/- Def : 16 Rap : 5

⊕ Rapide
Att : 1/1 Def : 10 Rap : 8

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

-1 Daols de givre, 20 d'azur

-Bâton (2 DEG)

- Fronde (1 DEG, 8 M)

-Tente

-Torche

-Papier

-Plume et encre

-Luth

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région du Pont de l'Alliance - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Rumeur



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Peureux



Travers



Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : -S'est enfui après la mort de son ancien seigneur tyrannique qui l'a humilié publiquement après une chanson jugée trop mauvaise a son gout ce qui lui a attiré les foudres des partisans de celui-ci car soupçonné de meurtre.

