

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : heinz

Joueur : _____

Sexe : H Âge : 19 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier

Description : _____

Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 1

Idéal : 4

Avantages

Fort

Rapide

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Armes contondantes 6

Disc : Combat aveugle 6

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

● 0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Marteau à deux mains dom: 4

_____ dom:

_____ dom:

_____ dom:

_____ dom:

Potentiel: 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att: 11/9 Def: 10 Rap: 10

⊕ Offensive
Att: 12/10 Def: 9 Rap: 10

⊕ Défensive
Att: 10/8 Def: 11 Rap: 10

⊕ Rapide
Att: 11/9 Def: 9 Rap: 11

⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 11 Rap: 10

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000




Armures:

Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Cavalerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:



Exaltation



Score: 12 / 12

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



 **Histoire**

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

 **Santé mentale**

Résistance mentale : 9

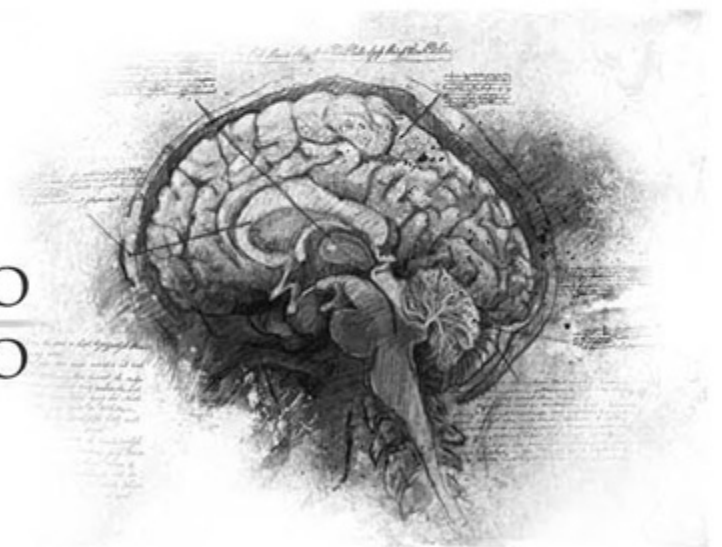
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hallucination*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



 **Personnalité**

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Pugnace*

Défaut : Distrait

 **Travers** 

Passion : 5


Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 4



 **Points d'Expérience** : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : _____
