

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : siggmar

Joueur : moi

Sexe : H Âge : 17 Peuple : Osag

Métier : Demorthèn

Description :

Voies

Combativité : 5

Empathie : 5

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Allié mentor

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Concentration 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Epée longue droite Osag dom : 3

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/5 Def : 13 Rap : 10



Offensive

Att : 11/6 Def : 12 Rap : 10



Défensive

Att : 9/4 Def : 14 Rap : 10



Rapide

Att : 10/5 Def : 12 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

tente deux personnes

sacoche de ceinture

livre de note

matériel d'écriture

matériel d'apothicaire

carte, compas et boussole

ration de survie (5 jours)

3 torches

silex et amadou



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 16 / 16



Ogham :



foudre (air)



soin (vie)



()



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

Défaut : Buté

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



 **Points d'Expérience :** Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : _____