

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : siggmar

Joueur : moi

Sexe : H Âge : 17 Peuple : Osag

Métier : Demorthen

Description :

Voies

Combativité : 5

Empathie : 5

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Allié mentor

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Concentration 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Epée longue droite Osag dom : 3

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 10/5 Def : 13 Rap : 10

⊕ Offensive

Att : 11/6 Def : 12 Rap : 10

⊕ Défensive

Att : 9/4 Def : 14 Rap : 10

⊕ Rapide

Att : 10/5 Def : 12 Rap : 11

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

tente deux personnes

sacoche de ceinture

livre de note

matériel d'écriture

matériel d'apothicaire

carte, compas et boussole

ration de survie (5 jours)

3 torches

silex et amadou

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 16 / 16

Ogham :

⊕ foudre (air)

⊕ soin (vie)

⊕ ()

⊕

⊕

⊕

Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

Défaut : Buté

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants :

