

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : sigmar

Joueur : moi

Sexe : H Âge : 17 Peuple : Osag

Métier : Demorthèn

Description :

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 5

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Concentration 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Epée longue droite Osag dom : 3

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/5 Def : 13 Rap : 10



Offensive

Att : 11/6 Def : 12 Rap : 10



Défensive

Att : 9/4 Def : 14 Rap : 10



Rapide

Att : 10/5 Def : 12 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

tente deux personnes

sacoches de ceinture

livre de note

matériel d'écriture

matériel l'alchimiste

cartes et compas

boussole

ration de survie



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade



## Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 16 / 16



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers :



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

**Défaut : Buté**



## Travers



**Passion :** 5

**Subversion :** 1

**Émotivité :** 5

**Doute :** 3

**Culpabilité :** 1



**Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

