

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Alban**

Joueur : **William**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description : Jeune homme de 25 ans, les cheveux noirs, longs attachés en queue de cheval, les yeux gris.

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **4**

Idéal : **2**

Avantages

Allié influent

Fort

Lettre

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Combat aveugle 6

Disc : Épées 6

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Marteau d'artisan dom : 2
 Épée longue dom : 3
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 11/6 Def : 10 Rap : 7
 ⊕ Offensive
 Att : 13/8 Def : 8 Rap : 7
 ⊕ Défensive
 Att : 9/4 Def : 12 Rap : 7
 ⊕ Rapide
 Att : 11/6 Def : 8 Rap : 9
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

●00000

Armures :

Armure de plaques (4)



⊕ Équipement

Tente
 Sac de couchage
 Pierre à aiguiser
 Corde
 Rations de voyage
 Pierre et silex pour allumer un feu
 Vêtements de voyage

⊕ Trésor

20  Braise

5  Azur

1  Givre

Objets précieux

épée longue, couteau, marteau d'artisan

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

Alban est le 3e fils d'un noble du duché de Tulg. A ce titre, il avait plus de liberté que ses frères qui devaient assurer la continuité de la maisonnée. Il avait cependant aussi moins de privilèges, ce qui lui allait très bien. Il a vécu une enfance au sein des livres de la bibliothèque familiale. A ses 15 ans cependant, son père l'obligea à suivre des cours d'escrime pour se défendre. Il se révéla très doué pour cela, à tel point qu'il maîtrisa rapidement l'art de se battre avec deux épées, y compris dans l'obscurité. Cependant, malgré son talent, il était toujours plus attiré par la paix et l'étude que par l'art de l'épée. Il s'était lié d'amitié avec la fille de la nourrice familiale et il passait beaucoup de temps avec elle à se promener aux alentours du domaine. Une fois, ils tombèrent sur des brigands. Alban essaya(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●●●	●○○○○	○○○○○
Endurcissement :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Courageux**

Défaut : Taciturne

Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 55 Total : 215

Faits marquants : 22 ans : amie d'enfance/petite amie tuée* 23 ans: départ sur les routes

