

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Alban**

Joueur: **William**

Sexe: **H** Âge: **25** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Combattant**

Description: Jeune homme de 25 ans, les cheveux noirs, longs attachés en queue de cheval, les yeux gris.

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **1**

Créativité: **3**

Raison: **4**

Idéal: **2**

Avantages

Allié influent

Fort

Lettre

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Combat aveugle 6

Disc: Épées 6

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●○○+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/6 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 13/8 Def : 8 Rap : 7



Défensive

Att : 9/4 Def : 12 Rap : 7



Rapide

Att : 11/6 Def : 8 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

● 00000

Armures :

Armure de plaques (4)



Équipement

Tente

Sac de couchage

Pierre à aiguiser

Corde

Rations de voyage

Pierre et silex pour allumer un feu

Vêtements de voyage



Trésor

20



Braise

5



Azur

1



Givre

Objets précieux

épée longue, couteau, marteau d'artisan



Artefact



Arts de combat

Combat à 2 armes



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

Alban est le 3e fils d'un noble du duché de Tulg. A ce titre, il avait plus de liberté que ses frères qui devaient assurer la continuité de la maisonnée. Il avait cependant aussi moins de privilèges, ce qui lui allait très bien. Il a vécu une enfance au sein des livres de la bibliothèque familiale. A ses 15 ans cependant, son père l'obligea à suivre des cours d'escrime pour se défendre. Il se révéla très doué pour cela, à tel point qu'il maîtrisa rapidement l'art de se battre avec deux épées, y compris dans l'obscurité. Cependant, malgré son talent, il était toujours plus attiré par la paix et l'étude que par l'art de l'épée. Il s'était lié d'amitié avec la fille de la nourrice familiale et il passait beaucoup de temps avec elle à se promener aux alentours du domaine. Une fois, ils tombèrent sur des brigands. Alban essaya(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	●●●●●	●○○○○	○○○○○

Endurcissement : ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Courageux**

Défaut : Taciturne

Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 2

 **Points d'Expérience :** Reste : 55 Total : 215

Faits marquants : 22 ans : amie d'enfance/petite amie tuée* 23 ans: départ sur les routes

