

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Lyrhas**

Joueur : **Martin**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Tarish**

Métier : **Barde**

Description :

Voies

Combativité : 2
Empathie : 4
Créativité : 5
Raison : 3
Idéal : 1

Avantages

Aisance financière 4

Bonne santé

Charismatique

Lettre

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Bijouterie

Disc : Confection

Disc : Cuisine

Distillation

Extraction minière

Forge

Marquinerie

Menuiserie

Outillage

Outillage combat

Peinture

Potier

Sculpture

Serrurerie

Haches

Lames courtès

Camouflage

Armes d'assaut

Furtivité

Mimétisme

Vol à la tire

Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Doctrine du Temple

Disc : Géographie

Disc : Héraldique

Histoire

Langues

Politique

Principes magientistes

Magience

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. des Flux

Disc : Extraction de Flux

Disc : Médecine

Raffinage de Flux

Réparation d'artefacts

Utilisation d'artefacts

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Agriculture

Disc : Dressage d'animaux

Disc : Faune et flore

Orientation

Pistage

Premiers soins

Survie

Bonus : Malus :

Disc : Concentration

Disc : Herboristerie

Disc : Langue ancienne

Médecine traditionnelle

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc : Artéfact de combat

Disc : Ésotérisme

Disc : Hypnose

Interprétation des rêves

Outil magientiste

Phénomènes mentaux

Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc : Évaluation

Disc : Lecture sur les lèvres

Disc : Observation

Orientation

Sens aiguisés

Vigilance

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc : Concentration

Disc : Conn. du Temple

Disc : Miracles

Recueillement

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc : Acrobaties

Disc : Course

Disc : Endurance

Escalade

Évasion

Natation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Baratin

Disc : Charme

Disc : Commandement

Conn. d'une faction

Diplomatie

Étiquette d'un milieu social

Intimidation

Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Chant

Disc : Comédie

Disc : Danse

Instrument de musique

Jeux

Jonglage

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc : Architecture

Disc : Artéfact de combat

Disc : Botanique

Conn. troubles mentaux

Disc : Géologie

Disc : Ingénierie

Disc : Mécanique

Disc : Médecine

Disc : Outil magientiste

Disc : Armes de jet

Disc : Réparation d'artefacts

Disc : Artéfact de combat

Disc : Spiritualité

Disc : Zoologie

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Attelage

Disc : Cartographie

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Équitation

Navigation

Orientation

Signes (Varigal)



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 7/7 Def : 22 Rap : 11
- ⊕ Offensive
Att : 10/10 Def : 19 Rap : 11
- ⊕ Défensive
Att : 4/4 Def : 25 Rap : 11
- ⊕ Rapide
Att : 7/7 Def : 19 Rap : 14
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 25 Rap : 11

Défense :

●●●●●● ●●●●●●

Rapidité :

●●●●●●

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Instrument (luth)

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

50  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :








Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude - Chance

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Excentrique

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 4600 Total : 2100

Faits marquants : _____
