

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Lyrhas

Joueur : Martin

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Tarish

Métier : Barde

Description :

Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Aisance financière 4

Bonne santé

Charismatique

Lettre

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●● + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Bijouterie

Disc : Confection

Disc : Cuisine

Distillation

Extraction minière

Forge

●●●●● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Menuiserie

Disc : Couture

Disc : Armement

Disc : Bâtiment

Potier

●●●●● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Lames courtès

Disc : Camouflage

Disc : Furtivité

Disc : Mimétisme

Vol à la tire

Érudition

●●●●● + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Doctrine du Temple

Disc : Géographie

Disc : Héraldique

Histoire

Langues

Politique

Principes magientistes

Magience

●●●●● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. des Flux

Disc : Extraction de Flux

Disc : Médecine

Raffinage de Flux

●●●●● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Agriculture

Disc : Dressage d'animaux

Disc : Faune et flore

Disc : Orientation

Disc : Pistage

●●●●● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Concentration

Disc : Herboristerie

Disc : Langue ancienne

Disc : Médecine traditionnelle

Disc : Méditation

●●●●● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Artéfact de combat

Disc : Ésotérisme

Disc : Hypnose

Disc : Interprétation des rêves

Disc : Outil magientiste

Disc : Phénomènes mentaux

Disc : Les Phénomènes mentaux

Disc : Les Phénomènes mentaux

Disc : Les Phénomènes mentaux

Disc : Les Phénomènes mentaux

Perception

●●●●● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Évaluation

Disc : Lecture sur les lèvres

Disc : Observation

Orientation

●●●●● + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc : Concentration

Disc : Conn. du Temple

Disc : Miracles

Disc : Recueillement

●●●●● + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc : Acrobaties

Disc : Course

Disc : Endurance

Disc : Escalade

Disc : Évasion

Disc : Natation

Disc : Travail de force

●●●●● + (EMP : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Baratin

Disc : Charme

Disc : Commandement

Disc : Conn. d'une faction

Disc : Diplomatie

Disc : Étiquette d'un milieu social

Disc : Intimidation

Représentation

●●●●● + (CRÉA : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Chant

Disc : Comédie

Disc : Danse

Disc : Instrument de musique

Disc : Jeux

Disc : Jonglage

●●●●● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Architecture

Disc : Artéfact de combat

Disc : Botanique

Disc : Conn. troubles mentaux

Disc : Géologie

Disc : Ingénierie

Disc : Mécanique

Disc : Arbalètes

Disc : Médecine

Disc : Arcs

Disc : Outil magientiste

Disc : Armes de jet

Disc : Réparation d'artefacts

Disc : Artéfact de combat

Disc : Spiritualité

Disc : Zoologie

●●●●● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Attelage

Disc : Cartographie

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Équitation

Disc : Navigation

Disc : Orientation

Disc : Signes (Varigal)

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 7/7 Def : 22 Rap : 11

⊕ Offensive
Att : 10/10 Def : 19 Rap : 11

⊕ Défensive
Att : 4/4 Def : 25 Rap : 11

⊕ Rapide
Att : 7/7 Def : 19 Rap : 14

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 25 Rap : 11

Défense :

●●●●●●●●●●●●●●

Rapidité :

●●●●●●

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Instrument (luth)

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

50  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄️ Miracles majeurs :

❄️ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude - Chance

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Excentrique

Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 4600 Total : 21100

Faits marquants :

