

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Ulric**

Joueur: **M**

Sexe: **H** Âge: **17** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chevalier lame du Temple**

Description: **Grand gaillard aux larges épaules qui sont souvent affaissées, châtain aux yeux verts, teint pâle**

### Voies

Combativité: **1**

Empathie: **4**

Créativité: **5**

Raison: **2**

Idéal: **3**

### Avantages

Fort x2

### Désavantages

Maladif

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●○○+(COMB:1)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●●●●●+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●○○○○+(COMB:1)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 6/3 Def : 11 Rap : 5  
 ⊕ Offensive  
 Att : 9/6 Def : 8 Rap : 5  
 ⊕ Défensive  
 Att : 3/0 Def : 14 Rap : 5  
 ⊕ Rapide  
 Att : 6/3 Def : 8 Rap : 8  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de mailles (3)  
 Pavois du temple (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 9 / 9

## ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Clerge

Revers :

Né à la capitale. Il est passionné par les contes et les airs de flûte qu'il peut entendre lors des soirées dans la taverne de ses parents. Sa famille est aisée. Son frère aîné se destine à être un Chevalier Lame mais alors qu'ils se promènent dans les alentours de la cité, Ulric tombe dans un cour d'eau. Son frère lui sauvera la vie. Les deux frères seront frappés d'une fièvre violente à laquelle l'aîné succombera. Ulric décide de "remplacer" son frère. Malgré les séquelles de sa maladie, il rejoint l'Ordre des Lames. Ce choix de vie n'est pas vraiment le sien et il souffre d'avoir renoncé à son rêve de devenir barde. Mélancolique, il s'est réellement heureux que lorsqu'il peut laisser éclater sa créativité.(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : **Mélancolie**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Inventif**

**Défaut : Mou**

## 🌀 Travers

**Passion : 1**

**Subversion : 5**

**Émotivité : 4**

**Doute : 2**

**Culpabilité : 3**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Frère aîné mort. Survivant à une fièvre violente, en garde une santé fragile.

