

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Ulric**

Joueur : **M**

Sexe : **H** Âge : **17** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chevalier lame du Temple**

Description : Grand gaillard aux larges épaules qui sont souvent affaissées, chatain aux yeux verts, teint pâ

Voies

Combativité : **1**

Empathie : **4**

Créativité : **5**

Raison : **2**

Idéal : **3**

Avantages

Fort x2

Désavantages

Maladif

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:1)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○+(COMB:1)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/3 Def : 11 Rap : 5



Offensive

Att : 9/6 Def : 8 Rap : 5



Défensive

Att : 3/0 Def : 14 Rap : 5



Rapide

Att : 6/3 Def : 8 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de mailles (3)

Pavois du temple (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers :

Né à la capitale. Il est passionné par les contes et les airs de flûte qu'il peut entendre lors des soirées dans la taverne de ses parents. Sa famille est aisée. Son frère aîné se destine à être un Chevalier Lame mais alors qu'ils se promènent dans les alentours de la cité, Ulric tombe dans un cour d'eau. Son frère lui sauvera la vie. Les deux frères seront frappés d'une fièvre violente à laquelle l'aîné succombera. Ulric décide de "remplacer" son frère. Malgré les séquelles de sa maladie, il rejoint l'Ordre des Lames. Ce choix de vie n'est pas vraiment le sien et il souffre d'avoir renoncé à son rêve de devenir barde. Mélancolique, il s'est réellement heureux que lorsqu'il peut laisser éclater sa créativité.(...)



Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Mélancolie**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Inventif**

Défaut : Mou



Travers



Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Frère aîné mort. Survivant à une fièvre violente, en garde une santé fragile.

