

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Orig Joueur : M
 Sexe : H Âge : 16 Peuple : Tri-Kazel Métier : Chevalier lame du Temple
 Description : Cheveux noirs, yeux sombres, nerveux, sec, d'apparence froid

Voies

Combativité : 5
 Empathie : 3
 Créativité : 2
 Raison : 1
 Idéal : 4

Avantages

Endurant x2

Désavantages

État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	0000
Critique -3	0000
Agonie 0	



Vigueur : 12
 Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Discretion

00000+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Érudition

00000+(RAI:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

00000+(RAI:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Occultisme

00000+(RAI:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

00000+(RAI:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prière

00000+(IDÉ:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prouesses

00000+(COMB:5)
 Bonus : +2 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Relation

00000+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Science

00000+(RAI:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Voyage

00000+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée longue dom : 3

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 10/5 Def : 9 Rap : 8

⊕ Offensive
Att : 12/7 Def : 7 Rap : 8

⊕ Défensive
Att : 8/3 Def : 11 Rap : 8

⊕ Rapide
Att : 10/5 Def : 7 Rap : 10

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de mailles (3)

Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers :

Né à Expiation. Elevé particulièrement durement, vie ascétique. Un gout pour la bagarre le fait avoir des ennuis alors même qu'il n'est qu'enfant. Ses parents le confie au clergé afin qu'il soit canalisé. Naturellement il s'oriente vers les Lames. Il est bagarreur. Il trouve chez les Lames ce qu'il cherche : pouvoir se battre sans qu'on le lui reproche.

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Incorruptible

Défaut : Téméraire

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 4



 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Education très stricte. Remarqué pour son agressivité.