



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée longue dom : 3
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/5 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 12/7 Def : 7 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 8/3 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 10/5 Def : 7 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de mailles (3)
 Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :








Exaltation



Score : 12 / 12

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers :

Né à Expiation. Elevé particulièrement durement, vie ascétique. Un gout pour la bagarre le fait avoir des ennuis alors même qu'il n'est qu'enfant. Ses parents le confie au clergé afin qu'il soit canalisé. Naturellement il s'oriente vers les Lames. Il est bagarreur. Il trouve chez les Lames ce qu'il cherche : pouvoir se battre sans qu'on le lui reproche.

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Incorruptible

Défaut : Téméraire

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Education très stricte. Remarqué pour son agressivité.

