

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Aldrian

Joueur : M

Sexe : H Âge : 16 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier lame du Temple

Description : Jeune homme blond comme les blés aux traits durs nuancés par un regard doux malgré ses yeux

Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 1

Raison : 2

Idéal : 4

Avantages

Intuitif x2

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●0000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée longue dom : 3
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 8/3 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 9/4 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 7/2 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 8/3 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de mailles (3)
 Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :









Exaltation

Score : 12 / 12



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Nord-Ouest des Mör Roimb - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers :

Elevé dans la foi du Temple. Recueilli par un monastère après la destruction d'une partie de son village, ravagé par les flammes. A une peur viscérale du feu. S'est orienté vers les Lames par goût pour la découverte et le grand air. Il ne sait pas ce que lui réserve le monde extérieur mais il préfère cela à l'enfermement. Sensible, il connaît bien la nature et chaque beauté qu'elle expose à ses yeux est pour lui un signe de la bonté de l'Unique.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Sensible*

Défaut : Influençable

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 4

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : *Village détruit dans l'enfance. Elevé au sein d'un monastère.*

