Nom: Tom le Chasseur

Joueur: Dadriake

Sexe: H Age: 35 Peuple: Osag

Métier: Chasseur

Description: Grand, cheveux blancs, visage sympathique bien que dur, corps .tr 🗆 s musclé.

國國 Voies 國際

Combativité:

Empathie: 4

Créativité: 3

Raison: 2

Idéal:

🕲 Avantages 🥲

Fort x2

Instinct de survie

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

0000Grave -2

Critique -3 0000

Agonie O



Viqueur: 10

Survie:

🕮 Domaines & Disciplines 🕸

& Artisanat

00000+(créa:3)

Malus:

Bonus: Disc:

Disc: Disc: Magience

00000+(RAI: 2)Bonus: Malus:

Disc: Disc:

Disc:

@ Perception

 \bullet 0000+(RAI: 2) Malus:

Bonus: Disc: Disc:

Disc:

Représentation

OOOOO+(CRÉA:5)Malus:

Bonus: Disc: Disc: Disc:

Combat au C.

+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus: Disc : Combat aveugle

Disc : Épées

Disc:

@ Milieu Nazurel @ Prière

+(EMP: 4)

Bonus: Malus: Disc : Survie

Disc: Faune et flore Disc:

OOOOO+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc: Science

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

00000+(RAI: 2) Malus:

@ Tird Lancer

00000+(COMB: 5)

Bonus: Disc: Disc:

@ Discrétion

00000+(EMP: 4)

Malus:

Bonus: Disc: Disc:

Disc:

Mys. Demorthen OOOOO+(EMP: 4)

Malus: Bonus:

Disc: Disc: Disc: (Prouesses

 $\bullet \bullet \bullet \bullet O + (COMB: 5)$

Disc:

Disc: Disc:

Bonus: +2 Malus:

@ Relation

Malus:

Disc: Disc:

1 Voyage

Bonus: +2 Malus:

OO+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

@Érudizion

00000+(RAI:2) Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc: @ Occultisme

+(RAI: 2)Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

Bonus:

Dague, poignard, couteau dom: 1 Fronde dom: 1 Claymore dom: 4 dom: dom: Dozenziel: 2	CàC/Tir Standard Att: 12/7 Def: 11 Rap: 9 CàC/Tir Standard Att: 12/7 Def: 11 Rap: 9 Coffensive Att: 14/9 Def: 9 Rap: 9 Coffensive Att: 10/5 Def: 13 Rap: 9 Rapide Att: 12/7 Def: 9 Rap: 11 Covernment Att: 0/0 Def: 13 Rap: 9	Défense: 00000 00000 Rapidizé: 00000 Armures: Cuirasse en roseau (2)
© Équipement		Trésor O A Braise O A Azur O Givre Objets précieux
Arzefacz	Arts de combat	© Ressources 00000 00000 00000 00000 00000 00000
Rindarh Score: 12 / 12 Ogham:	Exaltation Score: 3/3 Miracles majeurs Miracles mineurs	Flux minéral : 00000 00000 00000 Flux végétal 00000 00000 00000 Flux organique 00000 00000 00000



Lieu de naissance: Reizh - Région de Boischandelles - Rural

Classe sociale: Daysan

Revers: Amour Tragique - Violence - Solitude

[Personnage crée par l'avantage Allié Mentor d'un PJ] Tom est né dans un village d'Osag très attaché aux traditions guerrières. C'est pourquoi Tom fut élevé en tant que combattant, tout en mettant ses capacités au service de son village via la chasse. Son destin était de combattre pour les Osag et pour faire respecter les lois de son clan. La vie du jeune homme aurait pu se dérouler sans histoire si son village n'avait pas été, un beau jour, attaqué par un Féonda alors qu'il était allé chasser. Malgré leur force, les villageois n'arrivèrent pas à la fois à combattre et protéger leurs familles. Lorsque Tom revint, il trouva son village dévasté et le Féonda en plein milieu, le corps de la femme qu'il aimait encore entre ses crocs. Tom ne se rappelle pas des détails. Tout ce dont il se souvient, c'est de la bête lui(...)

1	P.	=	3	9
14	86	Ų,	7	a
l in	es	3	6	ð.
W	n	73	¥	٩J
7.1	т.	c	9	ę
- 1	34	_	-	9

Santé mentale

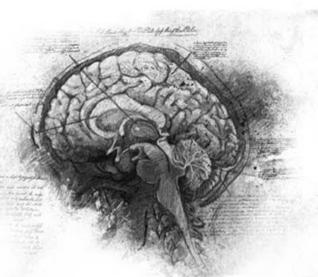
Résistance mentale: 6

Désordre: Frénésie

Acc./Aff.:

Séquelles:

Aptitude Spé.:



Personnalité

Conscience: 3 Instinct: 8

Orientation: Instinctive

Traits de caractère : Qualizé : Combazif

Défaut: Vaniteux

Passion:	5

🕲 Travers 🕲

Subversion: 3

Émotivité: 4

Doute: 2

Culpabilité: 1

Doints d'Expérience: Reste: 15	Total : 260
Faits marquants :	