

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Dr Eggman**

Joueur : **Coco**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Continent**

Métier : **Demorthèn**

Description : **Bizarre mais érudit**

### Voies

Combativité : **2**

Empathie : **5**

Créativité : **5**

Raison : **1**

Idéal : **2**

### Avantages

Intuitif

Lettre

### Désavantages

Ennemi

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●OOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●OOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●O+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

●●●OO+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Méditation 6

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc :

#### Occultisme

●●OOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●OOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●OOO+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

dom :  
dom :  
dom :  
dom :  
dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 3/2 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 6/5 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 0/-1 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 3/2 Def : 8 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Trésor

- 0 Braise
- 0 Azur
- 0 Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 12 / 12



# Ogham :



# Exaltation

Score : 6 / 6



# Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Urbain

## Historie

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Maladie

On ne l'aime pas beaucoup, certain le juge comme hérétique, son objectif compiler la magie et les esprits

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Inventif*

*Défaut : Mou*

## Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 5

*Émotivité* : 5

*Doute* : 1

*Culpabilité* : 2

Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : *fait marquant*

