

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Seog**

Joueur : **No**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description :

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **5**

Raison : **2**

Idéal : **1**

Avantages

Leste **x2**

Lettre

Désavantages

Dépendance

Esprit faible

Pauvre

Traumatisme

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal) **6**

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/6 Def : 12 Rap : 7



Offensive

Att : 9/9 Def : 9 Rap : 7



Défensive

Att : 3/3 Def : 15 Rap : 7



Rapide

Att : 6/6 Def : 9 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Violence



Santé mentale

Résistance mentale : 5

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Inconstant



Travers



Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 115

Faits marquants : - Retour du front du Sud. Escarmouche avec 20 hommes du "coupeur de têtes"

