

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Seog** Joueur : **No**
 Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel** Métier : **Varigal**
 Description : _____

Voies

Combativité : **4**
 Empathie : **3**
 Créativité : **5**
 Raison : **2**
 Idéal : **1**

Avantages

Leste *x2*
 Lettré

Désavantages

Dépendance
 Esprit faible
 Pauvre
 Traumatisme

État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	0



Vigueur : **9**
 Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Discrétion

●●○○○+(EMP:3)
 Bonus : +2 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:2)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:4)
 Bonus : +2 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc : Chemins de traverse (Varigal)
 Disc : Signes (Varigal) **6**
 Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 6/6 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 9/9 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 3/3 Def : 15 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 6/6 Def : 9 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Violence

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 5

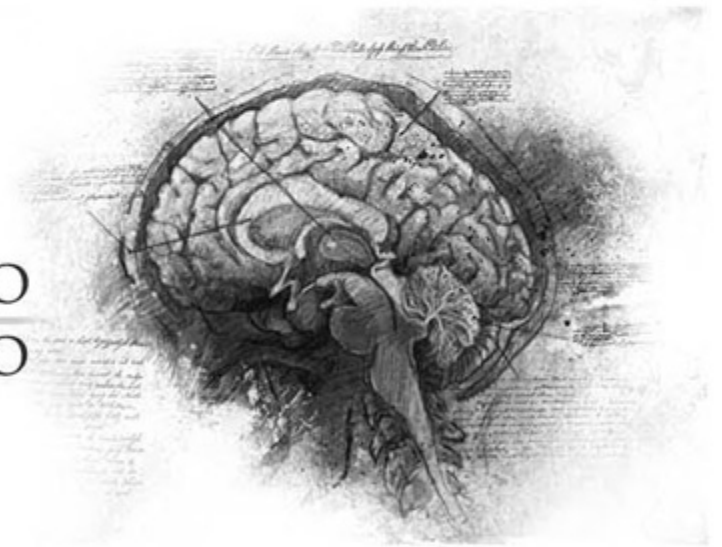
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Inconstant

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 115

Faits marquants : - Retour du front du Sud. Escarmouche avec 20 hommes du "coupeur de têtes"

