

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Seog**

Joueur : **No**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description :

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **5**

Raison : **2**

Idéal : **1**

Avantages

Leste **x2**

Lettre

Désavantages

Dépendance

Esprit faible

Pauvre

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal) **6**

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 6/6 Def : 12 Rap : 7

⊕ Offensive

Att : 9/9 Def : 9 Rap : 7

⊕ Défensive

Att : 3/3 Def : 15 Rap : 7

⊕ Rapide

Att : 6/6 Def : 9 Rap : 10

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Handwritten notes in the equipment section.

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

Handwritten notes in the artifact section.

⊕ Arts de combat

Handwritten notes in the combat arts section.

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12


Ogham :




Exaltation



Score : 3 / 3

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Violence

Santé mentale

Résistance mentale : 5

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Inconstant

Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 115

Faits marquants : - Retour du front du Sud. Escarmouche avec 20 hommes du "coupeur de têtes"

