

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Gwillerm**

Joueur : **Guillaume**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chasseur**

Description :

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **2**

Idéal : **3**

Avantages

Fort x2

Rapide

Désavantages

Ennemi

Pauvre

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage 6

Disc : Premiers soins 6

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●OOO+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●OOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 Épée longue dom : 3
 dom :
 dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 11/8 Def : 12 Rap : 10
- ⊕ Offensive
Att : 12/9 Def : 11 Rap : 10
- ⊕ Défensive
Att : 10/7 Def : 13 Rap : 10
- ⊕ Rapide
Att : 11/8 Def : 11 Rap : 11
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 9 / 9

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Rural

Historie

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Fils aîné d'une famille de paysan, Gwillerm est né dans un petit village de bucherons. Il passe son enfance à parcourir les bois en compagnie de son père; acquérant par la même de solides connaissances en milieu naturel. A l'âge de seize ans, il part faire son service d'ost dans le village voisin, recevant un entraînement martial et se découvrant des prédispositions pour le combat à l'épée. Malgré cela, il retourne auprès de sa famille, aidant son père vieillissant aux rudes travaux de bûcheronnage. A quelques semaines de ses vingt deux ans, alors qu'il était seul en forêt, une horde de Feond dévasta en un instant son village, ne laissant aucun survivant. Ivre de vengeance, et affecté par cette lourde perte, Gwillerm est parti sur les routes, déterminé à traquer la horde responsable de son malheur....(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Fier

Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

