

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Maximilien Corvinus

Joueur : Aurélien

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier

Description :

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 3

### Avantages

Bonne santé x2

Fort

Leste

### Désavantages

Ennemi

Obtus

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 000000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées

6

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Claymore dom : 4

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard  
Att : 9/4 Def : 13 Rap : 8

⊗ Offensive  
Att : 11/6 Def : 11 Rap : 8

⊗ Défensive  
Att : 7/2 Def : 15 Rap : 8

⊗ Rapide  
Att : 9/4 Def : 11 Rap : 10

⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Armure de plaques (4)



## ⊗ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur

Il devait avoir seize ans quand les Ronces le trouvèrent errant sur la plage, les yeux hagard, ne possédant rien, hormis une chevalière ornée d'un corbeau. Ils le questionnèrent, mais il ne se souvenait de rien. Ils enquêtèrent, mais il n'y avait rien à trouver. Ce jeune homme était une énigme. Tout au plus soupçonnait-on qu'il fut de noble naissance. Il fut adopté et intégra l'Ordre des Ronces, redécouvrant au cours de son initiation des connaissances et des acquis que son esprit avait occulté. Deux ans après son arrivée, il fut fait chevalier, au sein de la Commanderie de Kel Loar. Il parcourt depuis lors le duché, mettant sa lame au service d'une noble cause que peu, en ces temps de troubles, cherchent encore à défendre...(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Sérieux

Défaut : Irréfléchi

## Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 3



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_